

*Milí soutěžící,*

*v letošním čtvrtém ročníku soutěže **GISák VYSOČINY** bude vaším úkolem vytvořit mapu na základě daných kritérií. Na její zpracování máte 45 minut.*

*Mapu budete tvořit v aplikaci **Scribble Maps** (<http://www.scribblemaps.com>). Scribble Maps nabízí rychlý a snadný způsob tvorby a sdílení map. V současné době se jedná o nejvhodnější způsob, jak prostřednictvím webových stránek vytvořit velmi kvalitní mapový výstup. Ovládání a práce s mapou se částečně podobá nástrojům aplikace Google Earth. V nabídce některých funkcí Scribble Maps aplikaci Google Earth dokonce překonává. (Alternativně můžete pro vytvoření úkolů použít i program Google Earth.)*

## *Itinerář cestovní kanceláře*

Jste zaměstnání v cestovní kanceláři. Váš klient by se rád vydal na zájezd do Afriky. Není omezen penězi a během dovolené může procestovat i několik států Afriky. Má však následující požadavky.

1. Chce absolvovat celkem čtyři trasy.
2. Každá trasa musí vést alespoň dvěma státy Afriky.
3. Na každé trase chce navštívit 3-4 zajímavá místa, z toho alespoň jedno místo musí být přírodní lokalita a alespoň jedno místo kulturní lokalita.
4. Během zájezdu chce vidět alespoň jeden národní park, alespoň jedno jezero a alespoň jednu pyramidu

Vaším úkolem bude navrhnout trasu zájezdu pro klienta a připravit k ní mapové podklady.

Postupovat budete následujícím způsobem:

1. Klepněte na Menu v levém horním rohu a zvolte New Map (vytvořit novou mapou).
2. Nově vytvořenou mapu si uložte (Save Map). Při ukládání je každé nové mapě přidělen unikátní identifikační kód, který si zapište, abyste mapu mohli později zobrazit. Doplněte název mapy (Title) a popis (Description). V následujícím okně zadejte heslo, abyste mapu mohli později editovat. Také heslo si zapamatujte. V dalším okně máte k dispozici odkaz na vámi vytvořenou mapu a také ID mapy.
3. Pomocí jednotlivých nástrojů vytvořte vlastní mapu:
  - a. nakreslete celkem čtyři trasy, barevně je odlište
  - b. na každé trase vyznačte pomocí vhodné ikonky 3-4 zajímavá místa, která klient navštíví
  - c. ke každému místu doplňte stručný popis a jeden obrázek nebo video dané lokality
4. Vytvořte legendu mapy, kde každou trasu nazvete vhodným názvem.
5. Chcete-li se s vámi vytvořenou mapou pochlubit, rádi ji zveřejníme na portálu GIS Vysočiny. Výslednou mapu uložte do formátu KML, soubor nazvěte vaším příjmením a pošlete e-mailem na adresu: **gisvysociny@email.cz**.