

# Aplikace Zeměpis

VY\_32\_INOVACE\_MOB\_BU\_19

Sada: Mobilní aplikace ve výuce

Téma: Aplikace Zeměpis

Autor: Mgr. Miloš Bukáček

Předmět: Zeměpis

Ročník: 3. ročník vyššího gymnázia

Využití: Prezentace určená pro výklad

Anotace: Prezentace je věnována mobilní aplikaci Zeměpis, kterou mohou žáci a učitelé využívat v tabletech (a případně i mobilních telefonech) s operačním systémem Android. Aplikace je zaměřená na práci s fyzickými a politickými slepými mapami. První část popisuje ovládání aplikace a jednotlivé nabídky, ve druhé části jsou zařazeny praktické úkoly na procvičení.

Gymnázium Vincence Makovského  
se sportovními třídami Nové Město na Moravě

# Aplikace Zeměpis (Geography learning)

- ▶ Aplikaci nainstalujete z katalogu aplikací pro mobilní zařízení **Obchod play**
- ▶ V aplikaci Zeměpis můžete pracovat s:
  - **Politickou** mapou – hledat na mapě hlavní města zemí světa
  - **Fyzickou** mapou – hledat na mapě řeky, pohoří, jezera, moře, ostrovy, poloostrovy, zálivy, ...
- ▶ S aplikací můžete pracovat ve dvou módech:
  - **Practice Mode** – procvičování zeměpisných pojmů
  - **Game Mode** – vyberete si obtížnost a hledáte hlavní města zemí světa a další pojmy, můžete porovnávat vaše výsledky s ostatními

# Aplikace Zeměpis – úvodní obrazovka

## GEOGRAPHY LEARNING



- ▶ Na úvodní obrazovce najdete **rozcestník** obsahující 4 možnosti:
  - **Play** – vyberete politickou nebo fyzickou mapu, zvolíte obtížnost a hledáte pojmy na mapě
  - **Practice** – vyberete kontinent, zvolíte typ mapy, obtížnost a procvičujete pojmy na mapě
- ▶ Zbývající dvě nabídky byste využili po přihlášení pod **svým účtem** k porovnání výsledků s ostatními

Obr. 1: Úvodní obrazovka aplikace

# Practice Mode

PRACTICE

CONTINENTS

EVROPA

AMERIKA

ASIE

AFRIKA

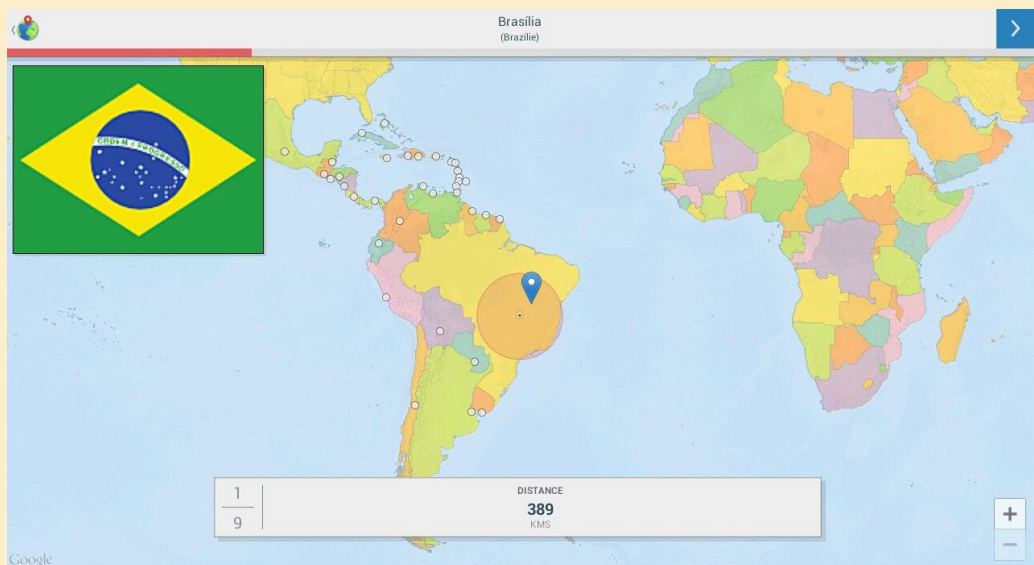
OCEÁNIE

ACCEPT

Obr. 2: Výběr kontinentů k procvičování

- ▶ Nejprve vyberte **kontinent**, případně více kontinentů současně
- ▶ Dále vyberte, zda chcete pracovat s **politickou** nebo **fyzickou** mapou
- ▶ Zvolte **úroveň pokročilosti**:
  - Začátečník
  - Středně pokročilý
  - Pokročilý
  - Expert
- ▶ Na mapě světa klepněte na **Start** v pravém horním rohu

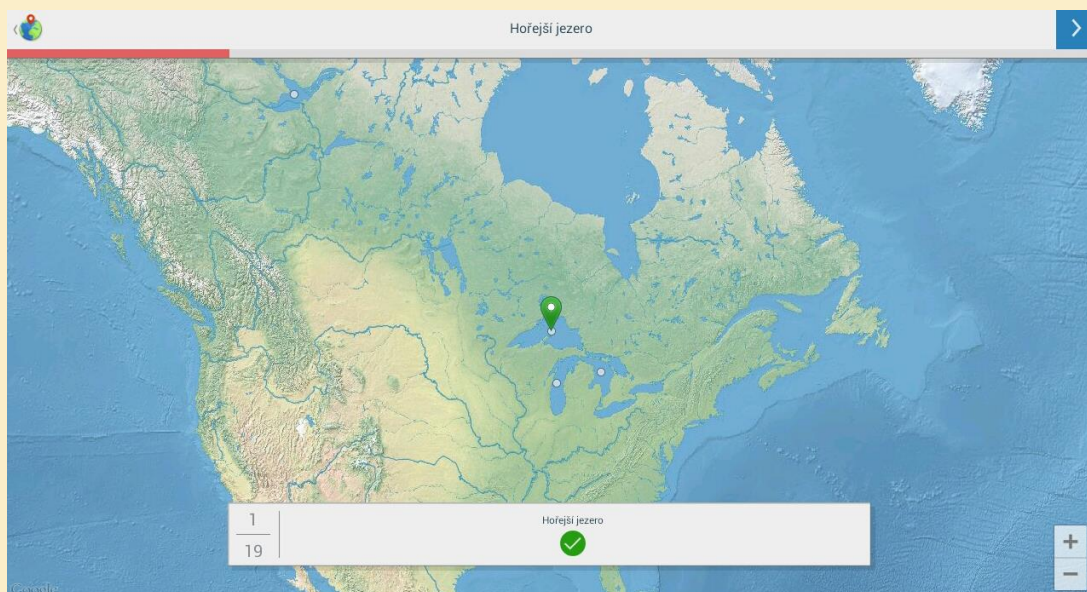
# Práce s politickou mapou



Obr. 3: Vyhodnocení správnosti odpovědi na politické mapě

- ▶ V horní části mapy se nachází město, které máte najít na mapě
- ▶ **Klepněte** co nejpřesněji **do mapy** na místo, kde se dané město nachází
- ▶ V horní části mapy běží **časový limit**
- ▶ Po výběru místa na mapě klepněte na **potvrzovací tlačítko** v pravém horním rohu
- ▶ Ihned zjistíte, jak přesně jste se trefili, objeví se také vlajka dané země

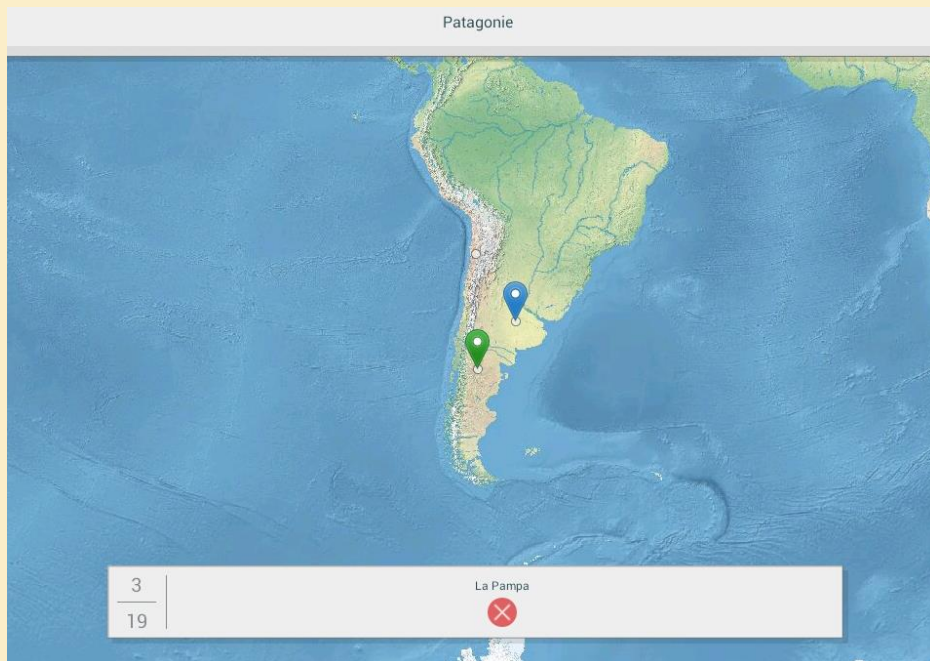
# Práce s fyzickou mapou



Obr. 4: Vyhodnocení správnosti odpovědi na fyzické mapě

- ▶ Na fyzické mapě jsou hledaná místa vyznačena malými bílými kolečky
- ▶ V horní části mapy se nachází lokalita, kterou máte najít na mapě
- ▶ **Klepněte** co nejpřesněji **do mapy** na místo, kde se daná lokalita nachází
- ▶ V horní části mapy běží **časový limit**, pokud nestihnete odpovědět včas, lokalita se na mapě vyznačí
- ▶ Po výběru místa na mapě klepněte na **potvrzovací tlačítko** v pravém horním rohu
- ▶ Ihned zjistíte správnost odpovědi

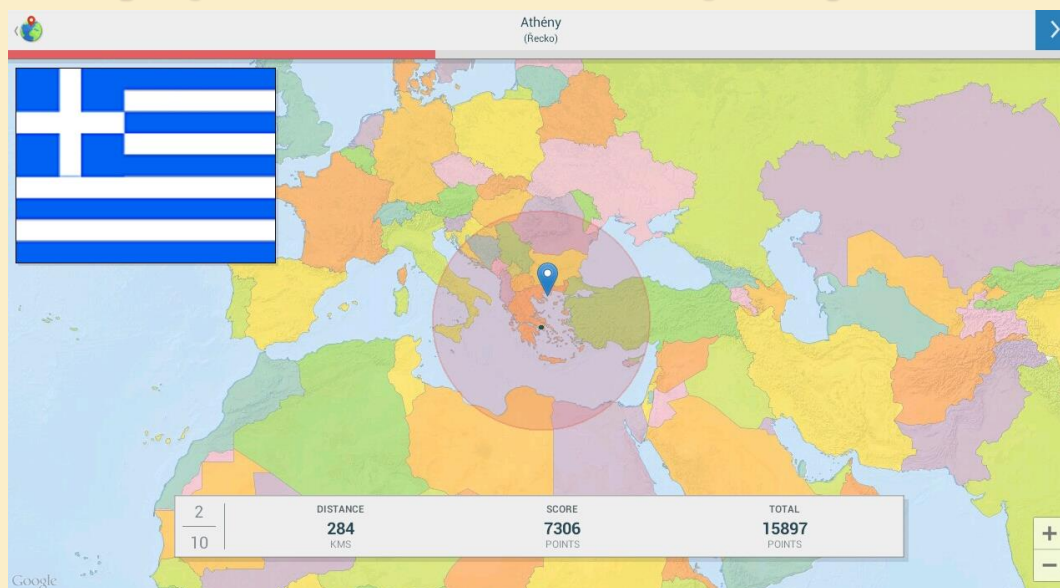
# Označení špatné odpovědi



Obr. 5: Špatná a správná odpověď na fyzické mapě

- ▶ Špatná odpověď se na mapě vyznačí **modrou ikonkou**
- ▶ Ihned poté se dozvíte správnou odpověď – bude označené **zelenou ikonkou**

# Play (Game Mode) – politická mapa

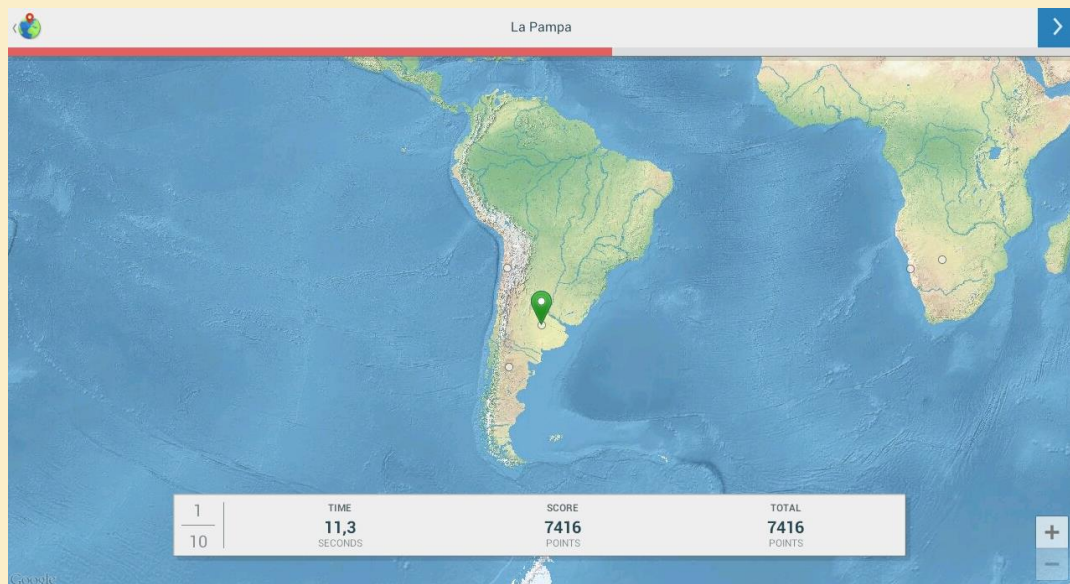


Obr. 6: Vyhodnocení správnosti odpovědi na politické mapě v Game Mode

- ▶ Pokud na úvodní obrazovce vyberete ikonu **Play**, přejdete do **Game Mode**
- ▶ Podobá se Practice Mode, liší se pouze vyhodnocením odpovědi, kdy se vám bude počítat **score a celkový součet bodů**
- ▶ Váš výkon tak můžete **porovnat** s ostatními



# Play (Game Mode) – fyzická mapa



Obr. 7: Vyhodnocení správnosti odpovědi na fyzické mapě v Game Mode

- ▶ Práce s fyzickou mapou je prakticky totožná, jako s politickou
- ▶ Jediným rozdílem je **uvedení času** do označení odpovědi

# Úkol č. 1: Hlavní města jednotlivých kontinentů

V procvičovacím modu si postupně projděte hlavní města:

- ▶ Evropy
- ▶ Asie
- ▶ Afriky
- ▶ Ameriky

# Úkol č. 2: Fyzický zeměpis kontinentů

V procvičovacím modu si postupně projděte fyzické mapy:

- ▶ Evropy
- ▶ Asie
- ▶ Afriky
- ▶ Ameriky
- ▶ Austrálie a Oceánie

# Úkol č. 3: Soutěž – hlavní města Asie

V soutěžním modu si vyberte hlavní města Asie a porovnejte vaši úspěšnost s bodovým ziskem ostatních spolužáků.

# Použité zdroje

## ▶ Obrázky

- Obr. 1 – Obr. 7: PrintScreeny obrazovky z mobilní aplikace Zeměpis ve verzi pro tablety s operačním systémem Android. Miloš Bukáček, 2014